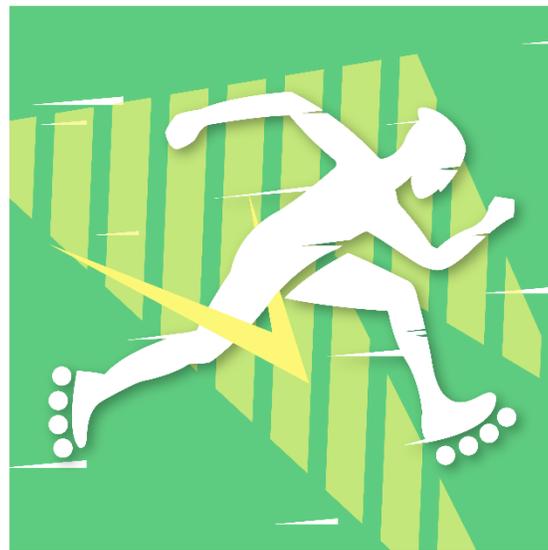


# PLAYPRO SKATE MARATHON 2023



**PLAYPRO**  
SKATE MARATHON

**SIRKUIT FORMULA E ANCOL**  
**3 DESEMBER 2023**

## 1. PENDAHULUAN

Salam Olahraga.....

Saat ini olahraga sepatu roda sangat diminati di Indonesia, begitu banyak klub-klub sepatu roda di Indonesia dan juga kejuaraan sepatu roda saat ini. Oleh sebab itu, PlayPro berinisiatif untuk membuat event sepatu roda tingkat nasional dengan hadiah ratusan juta rupiah dengan nama acara: **PlayPro Skate Marathon**.

Dengan mengusung konsep Marathon Skate, maka dipilih venue yang spektakuler di Jakarta, yaitu sirkuit E-Prix Formula E, Ancol, DKI Jakarta. Sirkuit E-Prix pun tidak dapat digunakan secara reguler, hanya diperuntukan untuk pertandingan Formula E. Oleh sebab itu, event ini memberikan pengalaman spektakuler kepada insan sepatu roda Indonesia untuk merasakan bertanding maupun bersepatu roda di Sirkuit E-Prix Formula E.

Kejuaraan ini akan mengundang lebih dari 40 klub di Indonesia, diperkirakan sekitar 1.000 atlet dapat berpartisipasi, dengan jumlah penonton sebanyak 3.000 per hari akan menghadiri kejuaraan tersebut.

Besar harapan kami, Bapak/Ibu dapat memberikan dukungan dan turut berpartisipasi di kejuaraan nasional ini, demi mensukseskan kemajuan olah raga sepatu roda cepat di Indonesia.

## 2. INFORMASI UMUM

- **TEMPAT PELAKSANAAN**

Lomba : Sirkuit E-Prix Formula E, Ancol, DKI Jakarta

- **WAKTU PELAKSANAAN**

Hari : Minggu

Tanggal : 3 Desember 2023

Jam : 06.30 - 18.00 WIB

- **JADWAL PERLOMBAAN**

HARI / TANGGAL	WAKTU	ACARA
Sabtu, 2 Desember 2023	TBA	Technical Meeting
Minggu, 3 Desember 2023	07:00 – 12:00	Speed – KU A Putri
		Speed – KU A Putra
		Speed – KU B Putri
		Speed – KU B Putra
		Speed – KU C Putri
		Speed – KU C Putra
		Speed – KU D Putri
		Speed – KU D Putra
		Standard – KU B Putri
		Standard – KU B Putra
		Standard – KU C Putri
		Standard – KU C Putra
		Standard – KU D Putri
		Standard – KU D Putra
	<b>BREAK</b>	
	14:00 - Selesai	Master
Fun Skate		
Speed – JUNSEN Putri		
Speed – JUNSEN Putra		

**\*ISHOMA**

*Disesuaikan dengan Jadwal Sholat.*

*Jadwal masih bersifat tentatif, detail jadwal akan diserahkan pada saat Technical Meeting.*

*Peserta diwajibkan datang 60 menit sebelum rundown.*

- **PENDAFTARAN**

Pendaftaran dilakukan dengan mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan dan dapat didownload melalui link : [playpro.id/skate-marathon](http://playpro.id/skate-marathon) dengan menyerahkan biaya pendaftaran sebesar:

- a. Standard KU B, C, D Rp 250.000,-
- b. Speed KU A, B, C, D & JUNSEN Rp 250.000,-
- c. Umum (Fun Skate) Rp 250.000,-
- d. Master Rp 150.000,-

Pendaftaran akan ditutup pada hari Rabu tanggal 26 November 2023 dan untuk pendaftaran kolektif data-data peserta dapat dikirim melalui:  
panji.deroro@gmail.com dan No Whatsapp (+62 817-0817-791)

**Alur Pendaftaran**

**PERORANGAN**

- Buka link [playpro.id/skate-marathon](http://playpro.id/skate-marathon), lalu ikuti Langkah-langkah yang ada di website

**KOLEKTIF ATAU KLUB**

- Klub atau Peserta konfirmasi ke Panji (0817-0817-791).
- Setelah data peserta lengkap, dapat dikirimkan melalui email dan WA kepada PIC pendaftaran.
- Panitia akan mengirimkan konfirmasi peserta dan total biaya pendaftaran

- **PENJELASAN PERATURAN LOMBA**

Hari : Sabtu, 2 Desember 2023

Jam : TBA

Tempat : TBA

Materi : Pembahasan teknis pelaksanaan perlombaan

- **MATA LOMBA**

- a. Kelas Speed
  - a) 2 Lap Putra/Putri (KU A)
  - b) 4 Lap Putra/Putri (KU B)
  - c) 6 Lap Putra/Putri (KU C)
  - d) 9 Lap Putra/Putri (KU D)
  - e) 17 Lap Putra/Putri (JUNSEN)
- b. Kelas Standar Kelompok Umur B, C, D
  - a) 1 Lap Putra / Putri (KU B-C-D)
- c. Fun Skate
  - a) Free rolling selama 30 Menit
- d. Master
  - a) Race 2 Lap

\*1 Lap: 2,4 KM

### 3. PERATURAN PERLOMBAAN

- **PERATURAN UMUM**

- a. Peserta lomba adalah pemain inline skate Umum, Klub Sepatu Roda, atas nama Sekolah, atau pribadi non klub.
- b. Setiap Peserta wajib menunjukkan Akte Kelahiran jika sewaktu-waktu diminta oleh panitia.
- c. Setiap Peserta wajib mengikuti keanggotaan BPJS Ketenagakerjaan Minat Bakat Atlet.
- d. Setiap peserta Speed & Standard wajib menggunakan seragam atau pakaian olahraga dari klub/komunitas/sekolahnya.
- e. Setiap peserta Fun Skate bebas untuk menggunakan pakaian/kostum, namun tetap tidak mengandung unsur pornografi.
- f. Setiap peserta wajib menggunakan helm baik pada saat pemanasan atau pertandingan. Khusus untuk Kelas Fun Skate dan Standar disarankan untuk menggunakan alat pengaman tambahan antara lain pelindung telapak tangan, siku tangan dan lutut kaki.

- **PERATURAN KHUSUS**

- a. Fun Skate bebas menggunakan berbagai jenis sepatu roda, baik Inline Skate, Quad Skate atau apapun yang dirasa nyaman.
- b. Inline skate untuk kelas Standar adalah inline skate Standar dengan ketentuan:
  - Menggunakan sepatu pabrikan Standard
  - Jenis frame bebas (mounting atau jepit).
  - Roda maksimal 80 mm.
- c. Inline skate untuk kelas Speed adalah inline skate speed dengan ketentuan:  
Menggunakan sepatu speed :
  - Menggunakan frame speed bukan frame untuk Kelas Standard,
  - Roda maksimal 90 mm untuk kelompok umur A - B.
  - Roda maksimal 100 mm untuk Kelompok umur C
  - Roda maksimal 110 mm untuk KU D – Senior
  - Roda maksimal 125 mm untuk JUSEN
  - Master bebas menggunakan segala jenis sepatu roda
- d. Setiap peserta wajib menggunakan nomor punggung, nomor paha dan stiker pada helm yang disediakan oleh panitia disebelah kiri.
- e. Peserta diwajibkan masuk ke tenda pemanggilan (call area) atlet 2 race sebelumnya. Panitia tidak akan mentolerir keterlambatan yang akan mengganggu jalannya lomba, minimal 15 menit sebelum start di race nya.
- f. Peserta yang terlambat dinyatakan diskualifikasi, setelah 2X pemanggilan yang jarak waktunya setiap 1 menit dapat di nyatakan *Do Not Start* (DNS).
- g. Selama perlombaan berlangsung yang dapat berhubungan dengan panitia adalah Tim Manajer atau Official.
- h. Setiap peserta yang akan atau telah menyelesaikan mata lomba wajib melapor kepada juri di garis start/finish.

- i. Selama pertandingan berlangsung peserta yang tidak bertanding, Official, Orang Tua Peserta dan pendukungnya dilarang berada dalam arena pertandingan.
- j. Peserta yang jatuh saat berlomba dan atlet tersebut menyatakan tidak sanggup melanjutkan lomba, hanya boleh ditolong oleh panitia dan Tim Medis, pelanggaran akan hal ini akan menyebabkan diskualifikasi.
- k. Atlet yang Cedera yang membutuhkan tindakan lebih lanjut sesuai rekomendasi team medis di lapangan, akan di bantu prosesnya ke Rumah Sakit terdekat.

- **KELOMPOK PESERTA**

- a. Kelompok peserta standar adalah peserta yang sudah cukup dan bisa bermain roller skate dengan menggunakan roller skate standar.
- b. Kelompok peserta speed adalah peserta yang sudah mahir dan menggunakan roller skate speed.
- c. Batas usia minimal untuk setiap kelompok umur dihitung berdasarkan tahun lahir dengan mengikuti tabel berikut:

Speed	A	Berusia 7 tahun ke bawah, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	B	Berusia 8 atau 9 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	C	Berusia 10 atau 11 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	D	Berusia 12, 13 atau 14 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	Junior	Berusia 15, 16, 17 atau 18 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	Senior	Berusia 19 tahun ke atas, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
Standard		
	B	Berusia 8 atau 9 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	C	Berusia 10 atau 11 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
	D	Berusia 12, 13 atau 14 tahun, per 31 Desember di tahun saat lomba dilaksanakan
Fun Skate	Tidak ada batasan usia	

- d. Setiap peserta dapat mengikuti kelompok umur sesuai tahun lahirnya dan atau naik satu tingkat pada kelompok umur di atasnya.

- **TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.**

Dalam perlombaan sesama peserta dilarang dengan sengaja:

- a. Menghalang-halangi
- b. Menarik atau mendorong
- c. Menjegal atau menendang
- d. Memukul atau menyikut
- e. Memaki dan mengeluarkan ejekan dengan kata-kata tidak sopan

- **PERATURAN MATA LOMBA**

- a) Start dilakukan dengan mass start.
- b) Sistem start menggunakan aba-aba Siiap...Clap...
- c) Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka peserta yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.
- d) Peserta yang tersusul oleh peserta depannya (overlap), diharuskan keluar dari arena lomba (eliminasi).
- e) Pemenang adalah yang mencapai garis finish urutan ke 1, 2, 3, 4, 5, dan 6 untuk kategori speed. Dan urutan ke 1, 2, dan 3 untuk kategori standard.

#### 4. SITUASI HAZARD

Hazard yang dimaksudkan disini adalah keadaan / kondisi yang menyebabkan Perlombaan tidak bisa dilangsungkan seperti bencana alam (gempa bumi, kebakaran, banjir, dll), huru-hara, dan ancaman lain yang disebabkan oleh alam maupun manusia. Sebuah keadaan dinyatakan sebagai Hazard oleh Dewan Hakim dan disetujui oleh Panitia Lomba dengan acuan apabila keadaan tersebut mengancam keselamatan Atlit baik dalam kondisi bertanding maupun tidak bertanding.

Ketika terjadi Hazard maka :

- a. Lomba ditunda sampai kondisi dinyatakan aman dan memungkinkan untuk dilanjutkannya pelaksanaan lomba.
- b. Jika kondisi aman tidak tercapai hingga batas akhir pelaksanaan lomba yaitu Tgl 3 Desember 2023 Jam 18.00, maka Lomba dihentikan dan Panitia **tidak** mengembalikan uang pendaftaran lomba.
- c. Kondisi hujan tidak menyebabkan penghentian / pembatalan lomba kecuali dinyatakan sebagai hazard. Yaitu apabila terjadi genangan yang tidak memungkinkan panitia melakukan pengeringan lapangan, atau menyebabkan kerusakan fatal terhadap sirkuit.

#### 5. DEWAN HAKIM

Dewan Hakim bertugas untuk memutuskan hal-hal yang terjadi dalam perlombaan yang diprotes oleh para peserta lomba. Dewan hakim terdiri dari 3 orang, dari klub yang berbeda yang akan dipilih secara acak pada saat Technical Meeting.

#### 6. PROTES

- a. Protes dari para peserta dapat dilakukan kepada panitia lomba maksimal 30 menit setelah hasil lomba diumumkan. Lebih dari itu hasil lomba dinyatakan sah.
- b. Protes dilakukan di tenda yang telah disediakan oleh panitia.
- c. Mengisi formulir yang tersedia dan membayar biaya administrasi sebesar Rp. 1.000.000,-
- d. Uang administrasi tersebut tidak dapat dikembalikan.
- e. Protes akan disidangkan oleh DEWAN HAKIM.

#### 7. SANKSI BAGI PESERTA

Panitia berhak melakukan diskualifikasi bagi para peserta yang tidak mematuhi seluruh tata tertib lomba.

## 8. NILAI HADIAH

### a. Category Standard

- KU B (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 1.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 500.000
  - iii. Juara 3: Rp 250.000
- KU C (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 1.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 500.000
  - iii. Juara 3: Rp 250.000
- KU D (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 1.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 500.000
  - iii. Juara 3: Rp 250.000

### b. Category Speed

- KU A (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 2.500.000
  - ii. Juara 2: Rp 1.250.000
  - iii. Juara 3: Rp 500.000
  - iv. Juara 4: Rp 350.000
  - v. Juara 5: Rp 350.000
  - vi. Juara 6: Rp 350.000
- KU B (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 2.500.000
  - ii. Juara 2: Rp 1.250.000
  - iii. Juara 3: Rp 500.000
  - iv. Juara 4: Rp 350.000
  - v. Juara 5: Rp 350.000
  - vi. Juara 6: Rp 350.000
- KU C (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 3.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 1.500.000
  - iii. Juara 3: Rp 750.000
  - iv. Juara 4: Rp. 400.000
  - v. Juara 5: Rp. 400.000
  - vi. Juara 6: Rp. 400.000
- KU D (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 3.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 1.500.000
  - iii. Juara 3: Rp 750.000
  - iv. Juara 4: Rp. 400.000
  - v. Juara 5: Rp. 400.000
  - vi. Juara 6: Rp. 400.000
- JUNIOR SENIOR (Putra & Putri)
  - i. Juara 1: Rp 10.000.000
  - ii. Juara 2: Rp 5.000.000
  - iii. Juara 3: Rp 2.500.000
  - iv. Juara 4: Rp. 1.250.000
  - v. Juara 5: Rp. 1.250.000
  - vi. Juara 6: Rp. 1.250.000

## 9. PENUTUP

Buku pedoman lomba PlayPro Skate Marathon 2023 ini dibuat sebagai acuan bersama pelaksanaan perlombaan .

Sege nap panitia memohon maaf atas adanya kekurangan yang terdapat pada peraturan yang diterapkan dalam perlombaan ini.