



KETENTUAN UMUM & PERATURAN PERTANDINGAN JAKARTA ROUNDNET CHALLENGE 2023-2024 (JRC 23/24)

Persatuan Olahraga Roundnet Seluruh Indonesia (PORSI)

I. KETENTUAN UMUM

1. PENDAHULUAN

Roundnet adalah cabang olahraga baru yang sedang berkembang di Indonesia. Cabang olahraga ini menginduk pada Persatuan Olahraga Roundnet Seluruh Indonesia (PORSI). Di hampir dua tahun dalam perjalanannya PORSI telah menggelar banyak kompetisi, baik di tingkat komunitas, kota, provinsi, nasional hingga tingkat Asia. Yang terakhir menjadi tuan rumah Piala Asia di Bali (Bali ARF Cup 2023).

Dalam upaya menyemarakkan kalender kompetisi dalam skala nasional, PORSI kemudian menggagas beberapa model kompetisi, selain kompetisi yang bersifat full kompetisi dan tournament.

Kali ini PORSI akan menggelar kompetisi bekerjasama dengan pihak event organizer GASSS! Entertainment di Jakarta dengan model open tournament yang akan berlangsung dengan total 12 gelaran dalam satu tahun untuk lebih menggairahkan animo calon dan bibit pemain roundnet lainnya.

2. MAKSUD DAN TUJUAN

- Meningkatkan value industry olahraga Roundnet dengan menambah varian model kompetisi
- Mewadahi kompetisi antar tim/ klub Roundnet di Indonesia.

- Meningkatkan jam terbang atlet-atlet Roundnet agar lebih terlatih menghadapi kompetisi dengan level yang lebih tinggi.

3. NAMA KEGIATAN

Nama kegiatan ini adalah **JAKARTA ROUNDNET CHALLENGE 2023-2024 (JRC 23/24)**

4. PENYELENGGARA

GASSS! Entertainment Jakarta & Roundnet Indonesia (PORSI)

5. WAKTU & TEMPAT PELAKSANAAN

Volume 1 : 23 Desember 2023
Volume 2-12 : Akan ditentukan kemudian
Tempat Volume 1 : Epic Wesoccer by DooSpace, Kuningan Jakarta Selatan
Tempat Volume 2-12 : Akan ditentukan kemudian

6. KATEGORI

Open Division (Mens/ Mix)

**kategori bisa bertambah atau berubah sesuai dengan perkembangan lanjutan*

II. PERATURAN PERTANDINGAN

Peraturan pertandingan mengacu pada peraturan Persatuan Olahraga Roundnet Seluruh Indonesia (PORSI) yang merupakan turunan dari peraturan yang diterbitkan oleh International Roundnet Federation (IRF)

1. PERSYARATAN PESERTA

- 1.1 Peserta adalah tim atau klub roundnet.
 - 1.2 Pemain yang terlibat tidak ada batasan umur.
 - 1.3 Membayar biaya pendaftaran dan mengisi formulir :
 - 1.1 Rp. 200.000 (Early Bird Price) Hingga **30 November 2023**
 - 1.2 Rp. 250.000 (Normal Price), **1- 16 Desember 2023**
- 1.3 Link Pendaftaran: <https://playpro.id/JRCVOL1>**

2. SERAGAM PEMAIN

- 2.1 Setiap tim **disarankan** menyediakan 2 (dua) warna seragam berbeda (warna gelap dan terang). Warna seragam meliputi :
 - Kaos
 - Celana pendek / rok
 - Kaos kaki
- 2.2 Panitia akan menyediakan rompi untuk mengantisipasi warna seragam yang sama antar dua tim yang akan bertanding.
- 2.3 Apabila menurut pendapat Tournament Director (TD), warna seragam yang dipakai kedua tim sama atau cenderung sama, maka tim yang disebutkan namanya terlebih dahulu dalam jadwal pertandingan harus mengganti seragam tersebut dengan warna lain atau menggunakan rompi yang disediakan panitia.
- 2.4 Selama pertandingan :
 - Setiap pemain **disarankan** mengenakan pelindung lutut (*Knee Guard*).

- Setiap pemain boleh menggunakan asesoris yang dianggap tidak mengganggu permainan seperti topi, kacamata, ikat rambut.

3. SISTEM KOMPETISI

- 3.1 Kompetisi akan dilaksanakan dengan sistem $\frac{1}{2}$ kompetisi (round robin dan *bracket*).
- 3.2 Jumlah klub peserta maksimal 32 tim.
- 3.3 Round Robin akan dibagi menjadi 8 Group Stage.
- 3.4 Setiap Group Stage terdiri dari 4 tim dengan cara undian/*drawing* secara *online* melalui aplikasi PlayPro.
- 3.5 Fase Group Stage dipertandingkan dengan 15 poin (best of 3).
- 3.4 Tim yang lolos *bracket* adalah peringkat 1 dan 2 (*runner up*) group stage.
- 3.5 Fase *bracket* dipertandingkan dengan best of 3 (21 poin)
- 3.6 Fase *bracket* adalah Fase Knock Out (KO)
- 3.7 Skema 16 besar sebagai berikut:
 - 3.7.1 A1 vs B2 (AB)
 - 3.7.2 B1 vs A2 (BA)
 - 3.7.3 C1 vs D2 (CD)
 - 3.7.4 D1 vs C2 (DC)
 - 3.7.5 E1 vs F2 (EF)
 - 3.7.6 F1 vs E2 (FE)
 - 3.7.7 G1 vs H2 (GH)
 - 3.7.8 H1 vs G2 (HG)
- 3.8 Skema 8 Besar (*Quarter Final*) sebagai berikut:
 - 3.8.1 Win AB vs Win BA (QF1)
 - 3.8.2 Win CD vs Win DC (QF2)
 - 3.8.3 Win EF vs Win FE (QF3)
 - 3.8.4 Win GH vs Win HG (QF4)
- 3.9 Skema 4 Besar (*Semi Final*) sebagai berikut:
 - 3.9.1 Win QF1 vs Win QF2 (SF1)
 - 3.9.2 Win QF3 vs Win QF4 (SF2)
- 3.10 Skema *Final* sebagai berikut:
 - 3.10.1 Lose SF1 vs Lose SF2 (Position 3 & 4)
 - 3.10.2 Win SF1 vs Win SF2 (Champion & Runner Up)

4. SISTEM PERINGKAT KLASEMEN GROUP STAGE

- 4.1 Urutan klasemen, ditentukan berdasarkan akumulasi perolehan kemenangan kemenangan paling banyak.
- 4.2 Jika jumlah kemenangan sama, maka urutan ditentukan berdasarkan selisih skor
- 4.3 Jika ada 2 tim memperoleh selisih skor yang sama, maka urutan ditentukan berdasarkan *head to head*.

5. KETENTUAN SEBELUM, SELAMA DAN SESUDAH PERTANDINGAN

- 5.1 30 menit sebelum pertandingan dimulai, tim yang akan bertanding sudah harus ada di tempat pertandingan.
- 5.2 Daftar pemain (*entry form*) sudah harus diserahkan ke meja panitia 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
- 5.3 Bila saat yang telah ditentukan untuk dimulainya suatu pertandingan, salah satu tim belum siap, maka tim tersebut akan diberi peringatan dan ditunggu selama 3 menit.

- 5.4 Bila dalam waktu 3 menit yang telah diberikan, tim yang akan bertanding belum siap (sesuai butir 8.3), maka tim tersebut dinyatakan **Kalah WO** dengan skor **0-21**.
- 5.5 Jika tim mengalami sanksi **Kalah WO** sebanyak 2x (berurutan atau tidak berurutan), maka tim tersebut akan dinyatakan **mengundurkan diri** atau diskualifikasi dan seluruh hasil pertandingan dinyatakan batal, baik yang sudah dipertandingkan maupun yang belum.
- 5.6 Apabila karena sesuatu hal, salah satu tim tidak mau memulai atau meneruskan pertandingan, maka tim tersebut dianggap **mengundurkan diri** dari kompetisi ini dan seluruh hasil pertandingan dinyatakan batal, baik yang sudah dipertandingkan maupun yang belum. Kemudian tim/klub tersebut akan **dipertimbangkan** keikutsertaannya pada volume berikutnya.
- 5.7 Observer yang memimpin pertandingan mempunyai wewenang untuk memberikan peringatan kepada para pemain yang berada di lapangan.

6. PERANGKAT PERTANDINGAN (TO & Observer).

- 6.1 TO & Oserver ditetapkan oleh PORSI dan mempunyai wewenang untuk melaksanakan kompetisi ini dan bertanggungjawab penuh atas keberlangsungan kompetisi hingga selesai seluruh rangkaian.
- 6.2 TO dengan persetujuan TD, mempunyai wewenang untuk mengeluarkan pemain dari satu atau beberapa pertandingan dalam kompetisi ini, karena berkelakuan tidak pantas (*misbehaved*), baik sebelum, selama atau setelah pertandingan berlangsung dalam kompetisi ini.
- 6.3 TD akan mengesahkan TO & Observer untuk setiap pertandingan.
- 6.4 Seluruh TO & Observer bertugas, harus mengenakan sepatu, celana panjang sportif dan jersey khusus yang sudah ditentukan panitia.
- 6.5 Seluruh Observer yang bertugas membawa perlengkapan observer (flag, alat tulis dan kartu).

7. KOMISI DISIPLIN (KOMDIS)

- 7.1 Pengurus Besar Persatuan Olahraga Roundnet Seluruh Indonesia (PB PORSI) menunjuk Kabid Hukum PORSI sebagai Komisi Disiplin (Komdis)
- 7.2 Komisi Disiplin bertugas mempertimbangkan dan memutuskan tindakan hukum atas laporan atau rekomendasi dari Observer dan TO atas pelanggaran hukum atau indisipliner yang terjadi selama berlangsungnya kompetisi
- 7.3 Keputusan Komisi Disiplin tidak bisa diganggu gugat.

8. PROTES

- 8.1 Apabila suatu tim hendak mengajukan protes pada akhir suatu pertandingan, Tim Manajer yang bersangkutan harus menyatakan rencana protes tersebut, di bawah tandatangannya pada form laporan pertandingan.
- 8.2 Tim Manajer yang bersangkutan harus melakukannya dengan cara tertulis dengan menceritakan kronologis protesnya dan menyerahkannya kepada Tournament Director dalam jangka waktu 10 (sepuluh) menit setelah pertandingan berakhir. **Apabila butir 11.2 dalam hal protes tidak terpenuhi, protes dinyatakan batal dengan sendirinya.**
- 8.3 TD akan memberikan keputusan secara tertulis dalam waktu 1 (satu) jam setelah menerima surat protes.
- 8.4 Apapun hasil protes, tidak dapat merubah skor akhir pertandingan.

9. SANKSI HUKUMAN

- 9.1 Pemain yang tidak memenuhi persyaratan peserta yang telah ditentukan dalam kompetisi ini, akan didiskualifikasi dari kompetisi ini.
- 9.2 Penghinaan, perkelahian atau pemukulan suatu pertandingan atau di luar pertandingan, di lapangan atau di luar lapangan, yang melibatkan satu atau dua pemain/*official*, maka pemain/*official* tersebut akan dikeluarkan dari sisa-sisa pertandingan kompetisi ini.
- 9.3 Jika yang terlibat sekaligus lebih dari dua pemain/*official*, maka tim/ klubnya akan dikeluarkan dari sisa-sisa pertandingan kejuaraan ini, dan seluruh hasil pertandingan dinyatakan batal dan dinyatakan **diskualifikasi**.
- 9.4 Tim atau klub yang dikeluarkan dari kompetisi ini, akan dipertimbangkan kembali keikutsertaannya pada kompetisi musim berikutnya.
- 9.5 Tim yang menyebabkan keributan akan didenda sebesar Rp. 1.500.000 (Satu Juta Lima Ratus Ribu Rupiah)
- 9.6 Jika atas pertimbangan Observer dan TD, bahwa keributan atau tindakan indisipliner yang dilakukan atau disebabkan oleh pemain di luar batas kewajaran. Maka kasus indisipliner tersebut akan diajukan ke Komisi Disiplin (Kondis) untuk kemudian diproses sesuai peraturan dan hukum yang berlaku pada Komdis. Keputusan Komdis akan **direkomendasikan** ke PB PORSI untuk kemudian dipertimbangkan dan diputuskan terkait eksistensi pemain tersebut sebagai atlet/ pemain Roundnet di Indonesia.
- 9.7 Jika kemudian atas pertimbangan federasi, bahwa pelanggaran indisipliner tersebut cenderung mengarah ke tindakan kriminal, maka federasi akan membawa kasus tersebut ke penegak hukum untuk diproses sesuai dengan hukum yang berlaku di Republik Indonesia.

10. HASIL JAKARTA ROUNDNET CHALLENGE 2023-2024 (JRC 23/24)

- 10.1 Hasil Pertandingan & Klasemen akan diumumkan lewat akun medsos resmi Jakarta Roundnet Challenge & Roundnet Indonesia (PORSI)
- 10.2 Seluruh hasil musim JRC 2023/2024 merupakan **KUALIFIKASI** untuk menentukan 8 Besar yang akan dipertandingkan pada volume 12.

11. PERTEMUAN TEKNIS DAN PENYEGARAN Observer & TO

- 11.1 Pertemuan Teknis (Technical Meeting) :
 - Hari / tanggal : **Sabtu/16 Desember 2023**
 - Waktu : 13:00 WIB – selesai
 - Tempat : *Online* (Zoom Meeting)
 - Peserta : Tim Peserta/ Manajer/ Pelatih

**Apabila peserta berhalangan hadir, maka dianggap telah menyetujui keputusan yang telah ditetapkan.*
- 11.2 Penyegaran Observer & Technical Officer :
 - Hari / tanggal : **Sabtu/16 Desember 2023**
 - Waktu : 15:00 WIB – selesai
 - Tempat : Epic Wesoccer
 - Peserta : Observer dan Technical Officer

12. PERATURAN TAMBAHAN

- 12.1 Panitia hanya menyediakan P3K untuk cedera ringan atau pertolongan pertama pada saat pertandingan.

- 12.2 Akibat suatu dan lain hal, sehingga pemain yang cidera harus dibawa ke Rumah Sakit untuk perawatan yang lebih serius, panitia hanya menyediakan fasilitas sebatas mobilisasi saja. Untuk selanjutnya menjadi tanggung jawab tim/ klub.

13. PENUTUP

Segala sesuatu yang belum tercakup dan tercantum dalam peraturan pertandingan ini, akan dibahas dalam Pertemuan Teknis (***Technical Meeting***) dan ditetapkan kemudian oleh Panitia dan akan disampaikan secara tertulis kepada masing-masing tim manajer.

Jakarta, 16 November 2023

**Panitia Pelaksana
JAKARTA ROUNDNET CHALLENGE 2023-2024
(JRC 23/24)**